



**ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE EUGANEO**

Via *Borghetto*, 6 - 35042 Este (PD) - *PDIS026002* - *CF 91023830283*  
Tel. 0429.21.16 - Fax 0429.41.86 - [www.iiseuganeo.cloud](http://www.iiseuganeo.cloud)  
[pdis026002@istruzione.it](mailto:pdis026002@istruzione.it) - [pdis026002@pec.istruzione.it](mailto:pdis026002@pec.istruzione.it)  
[segreteria.didattica@iiseuganeo.cloud](mailto:segreteria.didattica@iiseuganeo.cloud), [segreteria.personale@iiseuganeo.cloud](mailto:segreteria.personale@iiseuganeo.cloud)  
[dirigente@iiseuganeo.cloud](mailto:dirigente@iiseuganeo.cloud)



**S\_E\_F**  
**STEAM\_EUGANEO\_FORMAZIONE**  
**PNSD AZIONE #25**  
**FORMAZIONE DEI DOCENTI SULL'INSEGNAMENTO DELLE DISCIPLINE**  
**STEAM CON L'UTILIZZO DELLE TECNOLOGIE DIGITALI**  
**[www.iiseuganeo.cloud/steam/vex](http://www.iiseuganeo.cloud/steam/vex)**

**oO@Oo**  
**CATALOGO**  
**MEETING**  
**oO@Oo**



oO@Oo  
Elenco delle iniziative formative

# MEETING

SCAMBIO DI (BUONE) PRATICHE EDUCATIVE E APPROCCI PEDAGOGICI  
oO@Oo

<i>CL</i>	<i>Meeting</i>	<i>Tipo</i>	<i>Ore</i>	<i>Docenti</i>
M71	STEM e la A di STEAM: come e quando	online	3	TUTTI
M72	I robots nella scuola dell'infanzia: esperienze e buone pratiche	online	3	INFANZIA
M73	Quale robotica per le STEAM	online	3	SECONDARIA
M74	STORYTELLING e STEAM	online	3	TUTTI
M75	Stampanti 3D e lavorazioni CAM: Esperienze	online	3	SECONDARIA

## INFO

[euganeo4steam@iiseuganeo.cloud](mailto:euganeo4steam@iiseuganeo.cloud)

## ISCRIZIONE

[www.iiseuganeo.cloud/steam/vex/#reg](http://www.iiseuganeo.cloud/steam/vex/#reg)

## NOTE

formazione gratuita

## MEETING ONLINE

### MEETING

## “STEM e LA A DI STEAM: COME E QUANDO”

CA	AMBITO	CME	Tipologia meeting	ORE
A7	Inclusione e personalizzazione nell'insegnamento delle STEAM	<b>M71</b>	Scambio buone pratiche	<b>3</b>
EROGAZIONE		ORE	SPAZIO	ATTIVITA'
<b>ONLINE OBBLIGATORIE</b>		<b>3</b>	webinar	attività sincrona
<b>TEMPI</b>		incontro unico		
TARGET		TUTTI I DOCENTI		

**CERTIFICAZIONE** Certificazione rilasciata esclusivamente nel caso di frequenza alle tutte le 3 ore previste

**OBIETTIVI** Scambio di (buone) pratiche educative e approcci pedagogici con particolare attenzione alle esperienze di utilizzo laboratoriale delle tecnologie per le STEAM

**CONTENUTI**

- Perché aggiungere la A in STEAM?
- Il pensiero creativo e le arti applicate in situazioni reali
- WEBArt e Remix
- La stampa 3D
- La realtà aumentata
- Esperienze e buone pratiche

**CALENDARIO** ☉ 28 FEBBRAIO 2022 DALLE 15.00 ALLE 18.00

### ISCRIZIONE



L'iscrizione avviene mediante la compilazione del modulo online disponibile nel sito [www.iiseuganeo.cloud/steam/vex/#reg](http://www.iiseuganeo.cloud/steam/vex/#reg), scegliendo le attività formative che interessano entro **1 FEBBRAIO 2022**.

E' possibile iscriversi a più iniziative, quando non si svolgono lo stesso giorno in parallelo.

Numero massimo di iscritti è **60**, in caso di numero superiore la priorità è in base all'ordine di iscrizione.

## MEETING ONLINE

## MEETING

## “I ROBOTS NELLA SCUOLA DELL’INFANZIA: ESPERIENZE E BUONE PRATICHE”

CA	AMBITO	CWS	Tipologia meeting	ORE
A7	Inclusione e personalizzazione nell’insegnamento delle STEAM	<b>M72</b>	Scambio buone pratiche	<b>3</b>
EROGAZIONE		ORE	SPAZIO	ATTIVITA’
<b>ONLINE OBBLIGATORIE</b>		<b>3</b>	webinar	attività sincrona
<b>TEMPI</b>		incontro unico		
<b>TARGET</b>		Docenti della scuola INFANZIA		

**CERTIFICAZIONE**      Certificazione rilasciata esclusivamente nel caso di frequenza alle tutte le 3 ore previste

**OBIETTIVI**              Scambio di (buone) pratiche educative e approcci pedagogici con particolare attenzione alle esperienze di utilizzo laboratoriale delle tecnologie per le STEAM

**CONTENUTI**              La robotica  
Quale robot?  
Esperienze e buone pratiche

**CALENDARIO**            3 MARZO 2022 DALLE 16.00 ALLE 19.00

**ISCRIZIONE**

L’iscrizione avviene mediante la compilazione del modulo online disponibile nel sito [www.iiseuganeo.cloud/steam/vex/#reg](http://www.iiseuganeo.cloud/steam/vex/#reg), scegliendo le attività formative che interessano entro **1 FEBBRAIO 2022**.

E’ possibile iscriversi a più iniziative, quando non si svolgono lo stesso giorno in parallelo.

Numero massimo di iscritti è **80**, in caso di numero superiore la priorità è in base all’ordine di iscrizione.

## MEETING ONLINE

### MEETING

## "QUALE ROBOT PER LE STEAM?"

CA	AMBITO	CWS	Tipologia meeting	ORE
A7	Inclusione e personalizzazione nell'insegnamento delle STEAM	<b>M73</b>	Riflessioni ed esperienze	<b>3</b>
EROGAZIONE		ORE	SPAZIO	ATTIVITA'
<b>ONLINE OBBLIGATORIE</b>		<b>3</b>	webinar	attività sincrona
<b>TEMPI</b>		incontro unico		
TARGET		Docenti della scuola <b>SECONDARIA</b>		

**CERTIFICAZIONE** Certificazione rilasciata esclusivamente nel caso di frequenza alle tutte le 3 ore previste

**OBIETTIVI** Scambio di (buone) pratiche educative e approcci pedagogici con particolare attenzione alle esperienze di utilizzo laboratoriale delle tecnologie per le STEAM

**CONTENUTI**  
 La robotica  
 Quale robot?  
 Esperienze e buone pratiche

**CALENDARIO** 21 FEBBRAIO 2022 DALLE 15.00 ALLE 18.00

### ISCRIZIONE



L'iscrizione avviene mediante la compilazione del modulo online disponibile nel sito [www.iiseuganeo.cloud/steam/vex/#reg](http://www.iiseuganeo.cloud/steam/vex/#reg), scegliendo le attività formative che interessano entro **1 FEBBRAIO 2022**.

E' possibile iscriversi a più iniziative, quando non si svolgono lo stesso giorno in parallelo.

Numero massimo di iscritti è **100**, in caso di numero superiore la priorità è in base all'ordine di iscrizione.

MEETING ONLINE			
MEETING			
"STORYTELLING e STEAM"			
CA	AMBITO	CWS	Tipologia laboratorio
EROGAZIONE		ORE	ATTIVITA'
A7	Inclusione e personalizzazione nell'insegnamento delle STEAM	<b>M74</b>	Scambio buone pratiche
		<b>3</b>	
	<b>ONLINE OBBLIGATORIE</b>	<b>3</b> webinar	attività sincrona
	<b>TEMPI</b>	incontro unico	
	<b>TARGET</b>	<b>TUTTI I DOCENTI</b>	

**CERTIFICAZIONE** Certificazione rilasciata esclusivamente nel caso di frequenza alle tutte le 3 ore previste

**OBIETTIVI** Scambio di (buone) pratiche educative e approcci pedagogici con particolare attenzione alle esperienze di utilizzo laboratoriale delle tecnologie per le STEAM

**CONTENUTI** Lo storytelling  
Quale storytelling per le STEAM?  
Esperienze e buone pratiche

**CALENDARIO** 21 FEBBRAIO 2022 DALLE 15.00 ALLE 18.00

**ISCRIZIONE**



L'iscrizione avviene mediante la compilazione del modulo online disponibile nel sito [www.iiseuganeo.cloud/steam/vex/#reg](http://www.iiseuganeo.cloud/steam/vex/#reg), scegliendo le attività formative che interessano entro **1 FEBBRAIO 2022**.

E' possibile iscriversi a più iniziative, quando non si svolgono lo stesso giorno in parallelo.

Numero massimo di iscritti è **100**, in caso di numero superiore la priorità è in base all'ordine di iscrizione.

## MEETING ONLINE

## MEETING

## "Stampanti 3D e lavorazioni CAM: Esperienze"

CA	AMBITO	CWS	Tipologia laboratorio	ORE
A7	Inclusione e personalizzazione nell'insegnamento delle STEAM	<b>M75</b>	Scambio buone pratiche	<b>3</b>
EROGAZIONE		ORE	SPAZIO	ATTIVITA'
<b>ONLINE OBBLIGATORIE</b>		<b>3</b>	webinar	attività sincrona
<b>TEMPI</b>		incontro unico		
TARGET		Docenti della scuola <b>SECONDARIA</b>		

**CERTIFICAZIONE**

Certificazione rilasciata esclusivamente nel caso di frequenza alle tutte le 3 ore previste

**OBIETTIVI**

Scambio di (buone) pratiche educative e approcci pedagogici con particolare attenzione alle esperienze di utilizzo laboratoriale delle tecnologie per le STEAM

**CONTENUTI**

Presentazione di alcune esperienze di produzione di componenti funzionali in tempi rapidi, per la prototipazione industriale o la produzione di componenti finiti, mediante la stampa 3D o la lavorazione mediante CAM (Computer Aided Manufacturing)

**CALENDARIO**

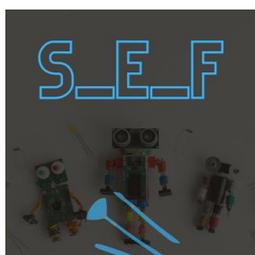
13 APRILE 2022 DALLE 15.00 ALLE 18.00

**ISCRIZIONE**

L'iscrizione avviene mediante la compilazione del modulo online disponibile nel sito [www.iiseuganeo.cloud/steam/vex/#reg](http://www.iiseuganeo.cloud/steam/vex/#reg), scegliendo le attività formative che interessano entro **1 FEBBRAIO 2022**.

E' possibile iscriversi a più iniziative, quando non si svolgono lo stesso giorno in parallelo.

Numero massimo di iscritti è 140, in caso di numero superiore la priorità è in base all'ordine di iscrizione.



**S\_E\_F**  
**STEAM\_EUGANEO\_FORMAZIONE**  
**PNSD AZIONE #25**  
**FORMAZIONE DEI DOCENTI SULL'INSEGNAMENTO DELLE DISCIPLINE STEAM CON**  
**L'UTILIZZO DELLE TECNOLOGIE DIGITALI**  
**[www.iiseuganeo.cloud/steam/vex](http://www.iiseuganeo.cloud/steam/vex)**

**AZIONI DI FORMAZIONE**  
**MEETING**  
**AS 2021/2022**

**IIS Euganeo**  
**Via Borgofuro, 6, Este - 35042 (PD)**  
**[euganeo4steam@iiseuganeo.cloud](mailto:euganeo4steam@iiseuganeo.cloud)**